

完全予約制！



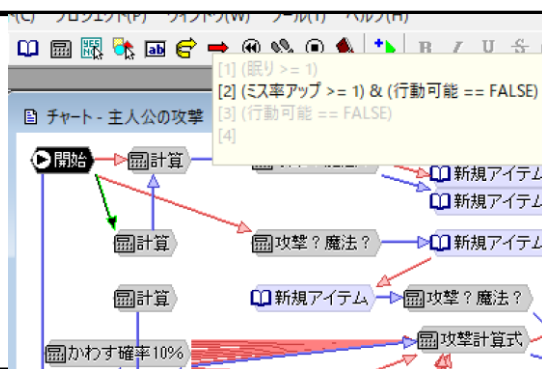
※講習会ではプログラミングはしません。



初心者でもゲームが作れる！ ゲーム制作入門

ゲーム制作の流れを簡単に説明
＋
初心者用ツールを使ったゲームを実際に作成！

流れ図でプログラムが
組めるため、ビジュアル
的に分かりやすく、
初心者にも最適です！



完全予約制(定員6名)

前日までに下記をメールでお送りください。

①氏名②学部/研究科③学年④参加希望日

連絡先:理工学図書館

sl-desk@library.osaka-u.ac.jp

※ゲーム作成用素材の準備が必要なので、PCはこちらで準備します。

※個人のPCの使用を希望される場合は、事前にお知らせください。

2019年 1月 22日 (火) 16:30~18:00

2019年 2月 8日 (金) 16:30~18:00

※両日とも同内容です。予約の際に参加希望日をお知らせください。

場所:理工学図書館 東館1Fラーニング・コモンズ

[担当者] 工学研究科 BE専攻 田中勇氣